

# La tana dei conigli (MEMORIA SEQUENZIALE VISIVA)

## GIOCO 1 : DOVE SONO I BOTTONI?

**OCCORRENTE:** 2 TABELLE (DA STAMPARE)

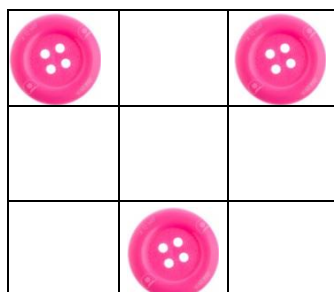
8/10 BOTTONI O ALTRO MATERIALE A SCELTA

1 FOGLIO COLORATO

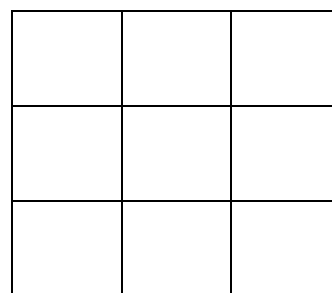
**DESCRIZIONE DEL GIOCO:** SU UNA TABELLA L'INSEGNANTE POSIZIONA 3 O 4 BOTTONI, SI INVITA IL BAMBINO AD OSSERVARE E MEMORIZZARE IL POSIZIONAMENTO.

L'INSEGNANTE COPRE CON UN CARTONCINO LA PRIMA TABELLA ED INVITA IL BAMBINO A POSIZIONARE I BOTTONI NELLE GIUSTE CASELLE .

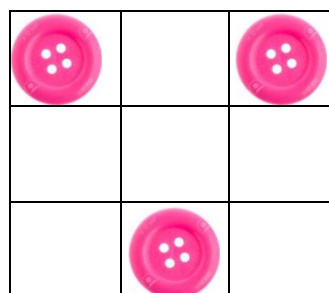
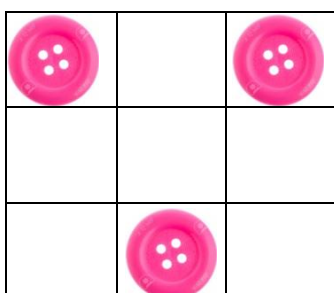
ES:



L'INSEGNANTE COPRE LA TABELLA ED INVITA IL BAMBINO A POSIZIONARE I SUOI BOTTONI



SI SCOPRE LA TABELLA E SI VERIFICA SE LE POSIZIONI SONO CORRISPONDENTI



ESATTO!


TABELLE DA STAMPARE E PLASTIFICARE
